

Sistemas Operativos**Carrera/ Plan:***Licenciatura en Informática Plan 2021/Plan 2015***Año 2025****Año:** 4°**Régimen de Cursada:** Semestral**Carácter:** Obligatoria**Correlativas:** SI304 – Redes y Comunicaciones**Profesores:** Lic. Juan Pablo Pérez, Mg. Nicolás del Río**Hs. semanales:** 3 hs teoría y 3 hs práctica.**FUNDAMENTACIÓN**

El Sistema Operativo como administrador de recursos y facilitador a su acceso en forma amigable y eficiente es un tema ineludible en la formación del futuro profesional. Es una temática de crecimiento continuo para abarcar todo tipo de dispositivos y el soporte de todo tipo de aplicaciones.

OBJETIVOS GENERALES

Profundizar los conceptos desarrollados en Introducción a los Sistemas Operativos, considerando los temas de vinculación entre sistemas operativos, sistemas operativos distribuidos y problemas de concurrencia y sincronización en arquitecturas distribuidas. El ámbito de aplicación se hace sobre sistemas Windows y Linux avanzado.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1.2. Describir las características de los últimos avances en hardware y software y sus correspondientes aplicaciones prácticas (Adecuado).

1.3. Describir los avances informáticos actuales e históricos y demostrar cierta visión sobre tendencias y avances futuros (Adecuado).

4.3. Identificar los requisitos jurídicos que rigen las actividades informáticas, incluyendo la protección de datos, derechos de propiedad intelectual, contratos, cuestiones de seguridad del producto y responsabilidad, cuestiones personales y riesgos laborales (adecuado).

COMPETENCIAS

- CGS2- Comunicarse con efectividad en forma oral y escrita.

Los alumnos que lo soliciten pueden presentar un trabajo escrito individual que es evaluado evaluando principalmente el contenido técnico, pero también la estructura, organización, sintaxis, claridad conceptual y la bibliografía consultada. El trabajo es evaluado por alguno de los profesores de la cátedra

- CGS6- Capacidad para interpretar la evolución de la informática con una visión de las tendencias tecnológicas futuras.

La enseñanza del sistema operativo se plantea poniendo en evidencia su presencia en mainframes, desktops, laptops, celulares o dispositivos IoT, y su adaptación, de acuerdo al contexto, donde se

involucran la accesibilidad, el tipo de recursos involucrados y su uso, mecanismos de identificación y autenticación.

- CGS7- Identificar las cuestiones jurídicas y de seguridad relacionadas con la Informática.

Se distingue entre el concepto de protección y seguridad. Se aborda la importancia y alternativas para la protección entre procesos y el desarrollo seguro del código de sistema operativo. Se analizan cuestiones de seguridad relacionadas con el malware que permite incorporar el uso ético de la informática e Internet.

- CGT1- Identificar, formular y resolver problemas de Informática.

Se aborda la concepción del sistema operativo desde la administración de recursos de la computadora y la facilidad de uso, en cuanto a su función de ámbito de ejecución de los procesos. En ese contexto se identifican los recursos lógicos y físicos, los requerimientos e interacción, asumiendo al sistema operativo como un dispositivo dinámico de componentes. Se pone énfasis en el proceso de identificación de requerimientos y problemas a resolver para el funcionamiento adecuado de un sistema operativo.

- CGT5- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación de la Informática.

Se propone motivar al alumno en el conocimiento y experiencia de técnicas y herramientas actuales de aplicación en Informática para su adaptación gradual a un ámbito tecnológico cambiante y en constante evolución.

La evaluación de esta competencia se realiza en las evaluaciones de trabajos prácticos, teóricos y examen final de la asignatura.

- LI - CE1 – Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de especificación, diseño, implementación, verificación, validación, puesta a punto, mantenimiento y actualización para arquitecturas de sistemas de procesamiento de datos, con capacidad de incorporar aspectos emergentes del cambio tecnológico.

En esta asignatura se abordan conceptos avanzados y emergentes en el contexto de la infraestructura, siempre con la mirada del sistema operativo como un proyecto de software, con las etapas apropiadas, considerando las características de las estructuras de datos del kernel y su acceso restringido, el concepto de protección de los procesos, el almacenamiento en la nube, los conceptos de caching y buffering, que habiliten una ejecución adecuada de los programas y el procesamiento de los datos.

- LI- CE5 – Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de sistemas de software de base: Sistemas Operativos, Sistemas Operativos Distribuidos, Sistemas Operativos Dedicados. Especificación, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de eficiencia de los sistemas de administración de recursos que se implanten como software de base de datos sobre sistemas de procesamiento de datos, incluyendo la virtualización de recursos físicos y lógicos.

Se aborda al concepto de sistema operativo como un proyecto de software para proveer servicios adecuados al ámbito de aplicación (tiempo real, dedicados, embebidos, distribuidos). Con esa mirada se plantean las diferentes etapas en el desarrollo, testing e implementación del software, incluyendo pautas de seguridad, responsabilidad profesional y aprovechamiento de recursos (grid computing, virtualización)

CONTENIDOS MÍNIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

- Localidad y espacio de trabajo.
- Convivencia de sistemas operativos.
- Deadlock.
- Nociones de concurrencia entre procesos.
- Comunicación y sincronización entre procesos.
- Protección. Seguridad.
- Nociones de arquitecturas multiprocesador
- Sistemas operativos distribuidos. Transacciones Distribuidas. Seguridad en sistemas Distribuidos
- Conceptos de Middleware, Virtualización, Cloud Computing, Grid

PROGRAMA ANALÍTICO

1. Abrazo Mortal. Uso de recursos. Colas de procesos esperando por un recurso. Exclusión mutua. Grafo de asignación de recursos. Gestión de abrazos mortales. Prevención. Estado seguro. Algoritmo del Banquero. Recuperación de abrazos mortales. Interbloqueo en ambientes distribuidos.
2. Concepto de Thread. Diferencia entre thread y proceso. Estructura del thread y estructuras asociadas. Tipos.
3. Comunicación entre procesos. Operaciones. Comunicación directa simétrica. Comunicación asimétrica. Comunicación indirecta. Casillas de Correo. Tamaño de la casilla. Errores en la comunicación
4. Conceptos avanzados sobre procesos: Procesos cooperativos. Modelo productor consumidor. Conceptos de semáforos, monitores y mensajes. Sincronización por hardware.
5. Protección. Dominios. El dominio en diferentes sistemas operativos. Matriz de acceso.
6. Seguridad. Diferencias entre protección y seguridad. Requisitos de seguridad. Amenazas. Conceptos asociados: identidad y autenticación. Medidas de seguridad. Programas malignos: virus, worms, troyanos.
7. Sistemas Operativos Distribuidos. Diferencia entre Sistemas Operativos de Red y Distribuidos. Características de un sistema distribuido. Servicios remotos. Middleware. Concepto de plataforma. Portabilidad e interoperabilidad. RPC. Sistemas operativos distribuidos. Transacciones Distribuidas. Seguridad en sistemas distribuidos.
8. Internet de las cosas (Internet of things, IoT). Infraestructura. Protocolos. Ámbito de aplicación.

BIBLIOGRAFÍA

- The Linux programming interface. Michael Kerrisk. ISBN-10: 1-59327-220-0. ISBN-13: 978-1-59327-220-3. 2010.
- Sistemas Operativos modernos. Andrew Tanenbaum, 3ra edición. Pearson-Prentice Hall, 2009. ISBN: 978-607-442-046-3
- Sistemas operativos - Stallings W. - Editorial: Prentice Hall.
- Operating System Concepts, Silberschatz-Galvin, Editorial: Addison Wesley.
- Programación en Linux. Kurt Wall. Editorial: Prentice Hall
- Windows Internals – Russinovich, Salomon, Ionescu. 5ta Edición. Microsoft Press.
- Sistemas operativos distribuidos - Tanenbaum Andrew - Editorial: Prentice Hall.

- Sistemas distribuidos. Conceptos y diseño – Coulouris, Dollimore, Kindberg - Editorial: Addison Wesley
- IoT in 5 days. Antonio Liñán Colina, Alvaro Vives, Antoine Bagula, Marco Zennaro and Ermanno Pietrosemoli. Revisión 1.0. March 2015

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

En la asignatura se dictan clases teóricas y prácticas. En algunos casos se articulan, y en otros son específicamente teóricos o prácticos.

Para las actividades prácticas se presenta un enunciado sobre un tema específico para resolver. Este enunciado se facilita a través del entorno virtual de aprendizaje que se utiliza. En algunos casos se publican apuntes complementarios. Se realiza una explicación sobre el contenido de la práctica. La mayoría de las actividades consisten en resoluciones en máquina. Se trata de analizar diferentes soluciones en distintos sistemas operativos. Básicamente se trabaja sobre Windows y Linux.

En la teoría se ven conceptos que complementan los contenidos teóricos de la materia correlativa, Introducción a los Sistemas Operativos, y nuevas tendencias en la disciplina.

Las explicaciones teóricas se apoyan en ejemplos concretos que se llevan a sistemas operativos específicos. El alumno también cuenta además con consultas presenciales o por la plataforma utilizada.

En algunas oportunidades se han realizado actividades con profesionales invitados (charlas, conferencias) o exposiciones de alumnos avanzados que han realizado experiencias sobre temas relacionados.

El desarrollo de los trabajos prácticos podrá contar con explicaciones de práctica que acompañen el enunciado de los mismos.

La asistencia a las explicaciones prácticas no es obligatoria, pero es altamente recomendable dado que sirven como guía para la realización de los trabajos prácticos.

Las consultas de los trabajos prácticos cuentan con dos (2) días semanales de 1:30 hs. de duración cada uno.

El mecanismo de las consultas será presencial-virtual. Las explicaciones prácticas presenciales se desarrollarán durante los horarios de consulta asignados a la asignatura y las consultas virtuales serán atendidas por foros o herramientas de videoconferencia disponibles. En ambas modalidades, se informará con anticipación vía la plataforma utilizada por la cátedra.

Para una mejor organización, luego de realizada la explicación práctica de un tema, el alumno tendrá la siguiente semana (1) para realizar consultas de manera presencial sobre el tema explicado. Pasada dicha semana, sólo se podrán realizar consultas sobre dicho tema por medio del foro del sitio WEB de la cátedra. El objetivo de esta metodología es que el alumno mantenga la resolución de prácticas al día.

Ocasionalmente la cátedra dispondrá de clases de consultas generales, donde se podrá consultar sobre los temas vistos hasta el momento. Estos encuentros serán anunciados con la suficiente anticipación para que los estudiantes preparen las consultas/problemas que se les presentaron durante la resolución de los trabajos prácticos.

Uso de la plataforma virtual moodle: a través de ella se publican las clases, fichas, enunciados de prácticas. También se administran cuestiones relacionadas con inscripciones a las evaluaciones,

listados de resultados.

La plataforma tiene la posibilidad de incorporar Chats y foros. Ambos son muy utilizados, especialmente los foros, que es un lugar de consulta constante. La cátedra podrá organizar sesiones de chat vía el sitio WEB, estableciendo día y hora con anticipación, de manera que los alumnos puedan consultar a los docentes utilizando un medio adicional al foro. Las sesiones de chat tendrán un máximo de 1:30 hs de duración y se desarrollarán en alguno de los horarios establecidos para los trabajos prácticos. Cuando se organice una sesión de chat, NO habrá clases de consultas prácticas de manera presencial.

Tanto para las clases teóricas como las prácticas no es obligatoria su asistencia, pero si es recomendable. La cátedra puede tomar ocasionalmente asistencia durante las clases con el fin de tener un control sobre el desarrollo de la cursada.

Si un alumno no se presenta a un parcial pierde la fecha. En caso de que la ausencia sea por razón de enfermedad, el alumno deberá presentar el correspondiente certificado, con un retraso de no más de una (1) semana de tomado el parcial. Transcurrida la semana, no se aceptarán certificados de ninguna índole.

En caso de que la ausencia al parcial se deba a motivos laborales, el alumno deberá presentar un certificado en el que conste: Lugar de trabajo y Horario de trabajo. En este caso el certificado deberá ser acercado a la cátedra con anterioridad a la fecha del parcial. No se recibirán certificados laborales una vez transcurrido el parcial.

Para ambos casos de ausencia, la cátedra dispondrá de un único día de evaluación, una vez que hayan sido tomados ambos recuperatorios. Para acceder a esta evaluación, el alumno debe haberse presentado obligatoriamente a todas las fechas posteriores a las que presentó el certificado.

EVALUACIÓN

La evaluación de la práctica de la materia se realizará a través de una serie de parciales teóricos/prácticos bajo la modalidad a distancia, utilizando la plataforma educativa; y un parcial integrador, presencial, al finalizar la cursada.

Por cada práctica presentada, se habilitará un parcial que podrá incluir tanto los conceptos desarrollados y vistos en la explicación como también temas teóricos. El parcial estará disponible en la plataforma educativa para los alumnos una semana después de realizada la explicación de práctica y por el lapso de una semana.

Al finalizar la cursada a los estudiantes que hayan resuelto al menos el 80% de los parciales antes mencionados, se realizará una prueba integradora presencial en la que se evaluarán todos los conceptos vistos a lo largo de la materia. Esta prueba integradora tendrá 2 (dos) recuperatorios.

El estudiante debe encontrarse correctamente inscrito en la Cursada de SO para poder rendir la prueba integradora. Aquellos alumnos que al día de la primera fecha de la prueba integradora no se encontrarán en el sistema SIU-GUARANI podrán rendir pero la corrección y entrega de la nota estará sujeta a la correcta inscripción a la cursada.

En caso de no haber regularizado la situación llegadas la 2da. o 3er. fecha de la prueba

integradora, el estudiante NO podrá rendir las mismas.

A los efectos de poder reservar el espacio necesario (aulas) para rendir los parciales, así como la cantidad de copias que se deben hacer de los exámenes, la cátedra habilitará en el sitio, previo a cada fecha de los parciales, un registro en el que el estudiante deberá indicar su intención de rendir en dicha fecha. Para poder rendir en cada fecha se debe haber realizado la correcta inscripción utilizando el registro antes mencionado. Aquellas personas que se presenten el día del parcial sin haberse inscrito, la posibilidad de rendir el parcial estará sujeto a que haya espacio en el aula y copias suficientes.

Dado que los parciales incluirán contenido teórico en su evaluación, la aprobación de la cursada conlleva la promoción de la materia. La nota de promoción será mantenida por la cátedra por el lapso de dos (2) años a partir de la fecha de la obtención de la misma. La obtención de la promoción NO implica la aprobación de la materia. Para efectivizar la nota obtenida en la promoción, el estudiante deberá realizar la correspondiente inscripción al final de la materia (lo que implica contar con las materias correlativas aprobadas) para que la nota sea volcada correctamente en el acta correspondiente. La nota de la promoción SOLO TENDRÁ VALIDEZ cuando la misma es efectivizada en un acta de final.

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Las fechas a continuación indicadas podrán variar según el desarrollo de la cursada, considerando que los cambios a realizarse se encontrarán dentro periodo definido por el calendario académico correspondiente.

Semana	Fecha	Contenidos/Actividades
1	10/3	Presentación de asignatura y docentes / Hilos
2	17/3	Hilos
3	24/3	Multiprocesadores
4	31/3	Multiprocesadores
5	7/4	Deadlocks
6	14/4	Deadlocks / Ejecutables
7	21/4	Ejecutables
8	28/4	1er Examen de Promoción / Virtualización
9	5/5	Virtualización
10	12/5	Comunicación y sincronización
11	19/5	Comunicación y sincronización
12	26/5	Sistemas Distribuidos. Internet de las cosas (IoT)
13	2/6	Consultas / Integración de contenidos
14	9/6	Consultas / Parcial

15	16/6	Consultas
16	23/6	Consultas
17	30/6	Consultas / parcial
18	7/7	Consultas
24	14/7	Consultas/parcial

Evaluaciones previstas	Fecha
Parcial	13/6
Parcial - 1er. Recuperatorio	4/7
Parcial - 2do. Recuperatorio	1/8

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):

Plataforma virtual de gestión de cursos: <https://catedras.info.unlp.edu.ar/>

Mail: so@info.unlp.edu.ar

Firma del/los profesor/es

Lic. Juan Pablo Perez

Mg. Nicolás del Río