ARQUITECTURA, SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES
(ÁREA ARSORE)

Internet de las Cosas

1ER SEMESTRE

OPTATIVA LIC. EN INFORMÁTICA
LIC. EN SISTEMAS E INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Correlativas

Licenciaturas:
Proyecto de Software

Ingeniería:
Taller de Lenguajes 2 y
Redes de Datos 2

Contenido General

+ Introducción a IoT
+ Repaso general de IPv6
+ Sistema Operativo para Embebidos (Contiki)
+ Protocolos de Red de Bajo consumo y específicos para IoT
+ Sensores
+ Emulador para IoT (Cooja)

Metodología de Trabajo

Las clases se organizan en una modalidades **teórico – práctica**.

En las clases se presentan los contenidos teóricos y se van resolviendo en forma conjunta ejemplos que ayudan a comprender y aplicar los conocimientos.

Como parte de la actividad práctica se resuelven ejercicios relacionados con los temas teóricos en curso.

Trabajo final integrador desarrollado a lo largo de la cursada

Evaluación

Aprobación de la materia

+ Entregas en plataforma virtual.
+ Despliegue de una maqueta de solución IoT.
+ Exposición de lo desarrollado.
+ Realización de trabajo final y exposición del mismo.

Por qué elegirla?

Se cuenta como antecedente la Escuela de Verano de AUGM (Asociación Universidades Grupo Montevideo) con el apoyo de Internet Society.

Porque nos brinda una aproximación al mundo IoT

Porque en los talleres práctico se va a desarrollar una red de sensores de bajo consumo.

Porque utilizaremos elementos de hardware y software específicos para IoT.

Docentes

Javier Diaz
Matias Pagano
Diego Vilches
Diego Graselli
Nestor Castro

Horarios y más Información

Plataforma web:

https://catedras.info.unlp.edu.ar

Contactos:

iot@linti.unlp.edu.ar

Inicio del curso y horarios:

27 de Marzo

Miércoles de 10:00 a 14:00 hs.