

Taller de Tecnologías de Producción de Software 2018

Ruby (Opción D)

Contenidos:

- * Introducción
- * VMs: MRI, Rubinius, jRuby
- * Preparación del entorno
- * Objetos, arreglos, hashes, símbolos, tipos estándar
- * Estructuras de control
- * Bloques e iteradores
- * E/S estándar
- * Clases de objetos, métodos y variables
- * Módulos y mixins
- * TDD
- * Gemas: rubygems
- * Rake
- * Bundler
- * HTTP
- * La web
 - o Rack
 - o Sinatra
 - o ORMs
 - o Rails
- * Deploy de aplicaciones ruby

Modalidad de cursada y aprobación:

- * Clases teórico prácticas: generalmente avanzaremos con las teorías los días lunes, dejando los jueves para consultas o talleres prácticos
- * Aprobación de la cursada: será necesario aprobar
 - o Habrá una evaluación por práctico (salvo el primero)
 - o Trabajo práctico final integrador
- * Aprobación de la materia mediante extensión del trabajo práctico y coloquio

Aulas y horarios:

Martes y Jueves de 11 a 13hs. Aula 10-A

Inicio:

Martes 21/08

URL con esta info y las teorías:

<https://tpps-ruby.github.io/teoria/>