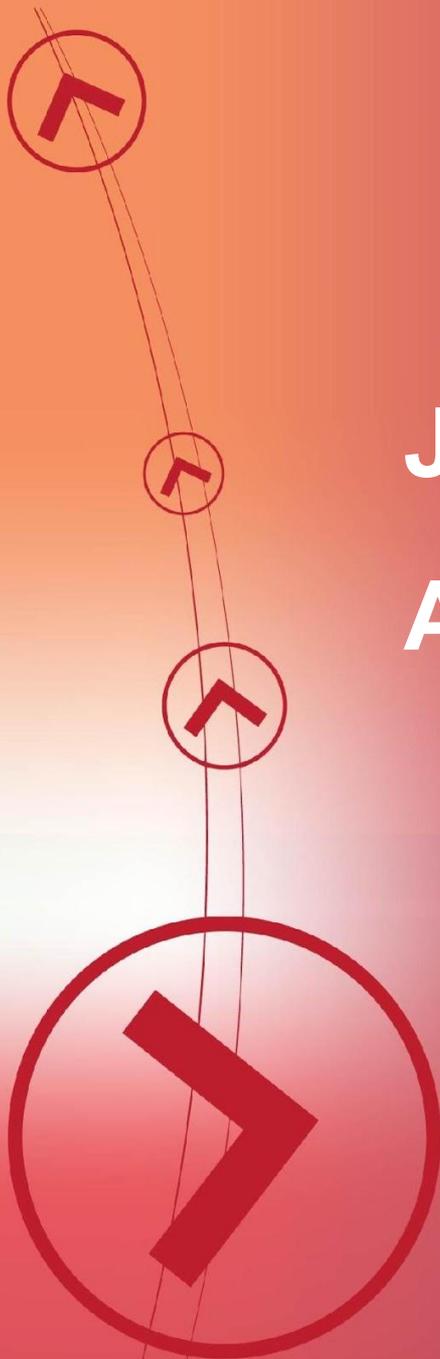




# JAVA y Aplicaciones Avanzadas en Internet

Claudia Queiruga  
Jorge Rosso



# Contenido General

Construcción de aplicaciones server-side, en tecnologías JAVA, caracterizadas por ser distribuidas, multiusuario, de alta disponibilidad, de acceso seguro, portables, escalables e interoperables.

- Modelo de componentes multi-tier promovido por JEE.
- Servlets HTTP.
- Servlets Listeners y Servlets Filtros.
- Manejo de sesiones.
- Construcción de páginas dinámicas mediante Java ServerPages (JSP)
- Persistencia en aplicaciones JAVA server-side
- Arquitecturas basadas en APIs Web: API REST y Angular

# Metodología de trabajo

Los contenidos están articulados y organizados en instancias prácticas y teóricas semanales.

Se desarrolla un proyecto a lo largo de la cursada sobre problemáticas reales. Este proyecto puede desarrollarse en grupo (cursada presencial) e individualmente (cursada no presencial).

## **Dos modalidades de cursada:**

- **Presencial:** clases teóricas y prácticas de carácter obligatorias.
- **Semi-presencial:** se utiliza la plataforma virtual para la comunicación de teóricos y prácticos y un foro de consulta especial. Se contemplan algunas actividades presenciales. Para esta modalidad se recomienda buen manejo de Java Standar Edition.

Utilización de ambientes de desarrollo de software profesional: versionado de código, IDEs de desarrollo, virtualización, servidores web, servidor de bd, etc. Uso de herramientas de soporte y desarrollo de la comunidad de software libre.

Las práctica y las evaluaciones se realizan en la sala de PC.

Uso de la plataforma de gestión de cursos de la Facultad de Informática:

**<http://catedras.info.unlp.edu.ar>**

# Evaluación

- **Promoción directa**, consiste en el desarrollo de un proyecto y su puesta en funcionamiento.
  - Evaluación incremental: durante la cursada se realizarán 6 (seis) instancias de evaluación que consisten en la resolución y entrega de diferentes módulos del proyecto.
  - Se aprueba con al menos 6 puntos de promedio entre las 6 instancias de evaluación y al menos 4 puntos en cada una de ellas.
  - Entrega Final del proyecto funcionando (6ta entrega).
  - Los alumnos de modalidad semi-presencial realizarán 3 entregas presenciales y 2 virtuales. Las entregas presenciales se completan con un coloquio/preguntas sobre las entregas.
- Los alumnos que obtengan al menos 4 puntos en cada una de las 5 primeras entregas individuales, **aprobarán la cursada**. Para aprobar la materia deberán rendir un examen escrito en una de las mesas de final contempladas en el calendario académico

# ¿Por qué elegirla?

- **Completa los conocimientos y destrezas para desarrollar aplicaciones server-side usando tecnologías JAVA.**
- **Consolida la formación experimental y profesional del estudiante, ubicándolo en un entorno de trabajo similar al real y cotidiano.**



- **Horarios de teoría**

- Día: Miércoles
- Hora: de 14:30 a 16:30
- Aula 2

- **Horarios de práctica**

- Día: Miércoles
- Hora: 16.30 a 19.30
- Sala de PC, Aula 8

# Más información



- Plataforma web:

**<https://catedras.info.unlp.edu.ar/>**

- Contacto:

Claudia Queiruga: [claudiaq@info.unlp.edu.ar](mailto:claudiaq@info.unlp.edu.ar)

Jorge Rosso: [jrosso@info.unlp.edu.ar](mailto:jrosso@info.unlp.edu.ar)

Diego Bellante: [diegobellante@gmail.com](mailto:diegobellante@gmail.com)

- Inicio del curso: Miércoles 14/3