



# METODOS AGILES PARA APLICACIONES WEB



**Docentes:**  
**Alejandra Garrido**  
**([garrido@lifa.info.unlp.edu.ar](mailto:garrido@lifa.info.unlp.edu.ar))**


# Contenido General

- Arquitecturas de software. Arquitecturas web. MVC
- Métodos ágiles. XP y Scrum
- Lean software development
- Visual Management en proyectos ágiles. Trello
- Mantenimiento de software. Technical Debt
- Testing. Test Driven Development
- Refactoring. Concepto de bad smell.
- Usabilidad en las aplicaciones web. Accesibilidad. Métodos de evaluación de la usabilidad. User tests
- A/B testing y refactoring aplicados a la mejora incremental de la usabilidad de aplicaciones web

# Metodología de trabajo

- Clases teóricas a cargo del profesor
- Artículos a disposición de los alumnos que deberán leer para cada clase como material extra.
- Desarrollo de un proyecto grupal en varias iteraciones y con entregas incrementales

# Evaluación



Para **aprobar la cursada** se requiere aprobar las distintas instancias de entrega del proyecto donde se desarrollará una aplicación web en forma grupal.

Para **aprobar la materia** se requiere aprobar un examen sobre los temas vistos en las clases teóricas, incluyendo los artículos con material extra

# ¿Por qué elegirla?

- Para desarrollar / mejorar las capacidades de:
  - Trabajar en grupo con una metodología ágil
  - Resolver problemas aplicando conceptos y técnicas actuales
  - Aplicar nociones de usabilidad en el diseño de interfaces web y métodos de evaluación y mejora incremental
  - Conocer temas de investigación de actualidad



- **SEGUNDO SEMESTRE**

- **A ser informados**

# Más información



- Contacto:
  - [garrido@lifa.info.unlp.edu.ar](mailto:garrido@lifa.info.unlp.edu.ar)
- Inicio del curso
  - Segundo semestre