



## Ideas conceptuales y de implementación para el Analista en TIC

### Hipótesis

- No modificar la carrera de APU actual, para no complicar a los alumnos que estén en ella o que puedan elegirla en el futuro
- Crear una carrera corta de *Analista en TIC* que tenga orientaciones y una carga horaria similar al APU actual.
- Esta nueva carrera tendría que tener orientaciones, buscando focalizar temas de la demanda de las empresas relacionadas con Informática y TIC.
- Las orientaciones debieran basarse en asignaturas optativas de los planes de estudio de Licenciatura, de modo que los alumnos que hagan el Analista en TIC puedan solicitar su reconocimiento como Optativas al avanzar en estudios de Licenciatura.
- Contemplar una PPS en empresas para el Analista en TIC, que también se podrá desarrollar en los grupos de I+D+I de la Facultad.
- Mantener los 2 años básicos, iguales a las Licenciaturas.

Orientaciones posibles (de acuerdo a lo discutido con la industria SSI)

- Aplicaciones móviles.
- Aplicaciones WEB
- Cloud y Big Data
- Redes y Seguridad

### Datos e hipótesis numéricas

- Actualmente hay unos 240 inscriptos en APU. Unos 150 alumnos máximo llegan a tercer año en el APU. El 50% de los egresados de APU también egresan de alguna Licenciatura (estadística de 10 años).  
Trabajaremos sobre 2 hipótesis:
  - A- Sin cambio en la inscripción y con un reparto igual. Esto significaría unos 120 alumnos inscriptos en APU y otros 120 alumnos inscriptos en ATIC. En tercer año unos 75 alumnos de APU y otros 75 de ATIC. Con 4 orientaciones el ATIC tendría unos 15 a 25 alumnos por orientación (esto para las Optativas específicas).
  - B- Con un 10 % más de inscripción en APU + ATIC (100 alumnos) y suponiendo que 75 van a ATIC y 25 a APU. Esto significaría unos 145 alumnos inscriptos en APU y otros 195 alumnos inscriptos en ATIC. En tercer año unos 90 alumnos de APU y otros 130 de ATIC. Con 4 orientaciones el ATIC tendría unos 25 a 40 alumnos por orientación (esto para las Optativas específicas).
  - C- Podría haber pases o inscripciones en 2018 de alumnos avanzados de APU o Licenciatura, para acceder al título de ATIC.

7-7-17

**Ideas conceptuales y de implementación para el Analista en TIC**

APU actual (no se modificaría)	Analista en TIC 2018 (hipótesis)
Matemática 3	Redes y Comunicaciones
Ingeniería de Software 2	Ingeniería de Software 2
Orientación a Objetos 2	Orientación a Objetos 2
Programación Concurrente	Programación Concurrente
Proyecto de Software	
Taller de Tecnologías de Producción de Software	PPS en empresas o grupos de I+D+I
<b>Una electiva entre 3 opciones:</b>	<b>2 Optativas en 4 orientaciones:</b>
Conceptos y Paradigmas de Lenguajes	Aplicaciones WEB
Redes y Comunicaciones	Aplicaciones Móviles
Bases de Datos 1	Cloud Computing y Big Data
Sistemas y Organizaciones	Redes y Seguridad

**Carga total = 6 asignaturas + TTPS**

**Carga total = 6 asignaturas + PPS**

**Analista en TIC**

- En cada orientación poder elegir **2 Opciones entre 3 Optativas fijas**. Las Optativas debieran ser tales, no obligatorias en cualquiera de las Licenciaturas.
- Las Optativas **SIRVEN** posteriormente para cualquiera de las dos Licenciaturas.
- Las Optativas se tomarían en el 2do. Semestre por las correlatividades que podrían tener con las obligatorias (4) del primer semestre.
- *La PPS se haría en principio en el 2do. Semestre.*

**Posibles aspectos favorables de una carrera de Analista en TIC**

- INCREMENTAR la oferta de grado, con un posible atractivo para tener **más alumnos**.
- **Generar orientaciones** puede ser motivador y perfilar mejor a los alumnos.
- Posibilitar que alumnos actuales (de cualquier carrera) completen fácilmente esta titulación. *(Analizar que el "costo" es solamente la PPS)*
- **Acercar al alumno** al mundo laboral con la PPS ya sea en empresas o en los grupos de I+D+I de la Facultad.



7-7-17

**Ideas conceptuales y de implementación para el Analista en TIC**

<b>Orientación Aplicaciones WEB</b>
Ingeniería de Aplicaciones WEB
Calidad en Sistemas de Software
Métodos Agiles p/ Aplicaciones WEB
<b>Orientación Aplicaciones Móviles</b>
Introducción a la Computación Móvil
Enfoque para el desarrollo de Aplicaciones Móviles multiplataforma
Diseño de interacciones en Aplicaciones Móviles
<b>Orientación Cloud y Big Data</b>
Cloud Computing y Cloud Robotics
Conceptos y aplicaciones de Big Data
Taller de programación sobre GPU
<b>Orientación Redes y Seguridad</b>
Seguridad y Privacidad en Redes
Redes y Servicios Avanzados sobre Internet
Introducción a la Forensia Digital