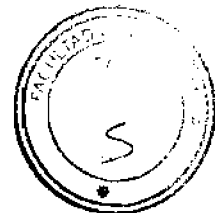




UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA



## Algoritmos, Datos y Programas

Año 2013

**Carrera:** Lic. en Informática P2007  
Lic. en Sistemas P2007

**Año:** 1°

**Duración:** Anual

**Coordinador:** Ing. Armando De Giusti

**Profesores:** Esp. Cristina Madoz, Esp.  
Gladys Gorga, Dra. Laura Cristina, Lic.  
Maria Virginia Ainchil, Dra. Cecilia Sanz,  
Mg. Alejandro Héctor González

### Objetivos:

- Analizar problemas resolubles con computadora, poniendo énfasis en la modelización, abstracción de funciones y en la descomposición funcional de los mismos. Obtener una expresión sintética y precisa de los problemas, con una documentación de una metodología de trabajo por el alumno.
- Estudio, expresión simbólica, implementación y evaluación de algoritmos, orientando los mismos a la resolución de las partes (módulos) en que se descomponen los problemas, a partir de un paradigma procedural/imperativo.
- Introducción de las nociones de estructuras de datos, tipos de datos y abstracción de datos.
- Introducción de los conceptos de corrección y eficiencia de algoritmos.
- Introducción de los conceptos básicos de un segundo paradigma de programación (orientación a objetos) con énfasis en la noción de reusabilidad.
- Combinar los elementos mencionados anteriormente a fin de que el alumno complete el ciclo del problema a su solución con computadora, analizando simultáneamente algoritmos y datos.
- Introducción de los conceptos básicos de la Programación Concurrente

### **A- Introducción. Conceptos básicos**

Definiciones.

Modelización de problemas del mundo real.

Del problema real a su solución por computadora.

Software.

### **B - Algoritmos. Acciones elementales**

Estructuras de control. Modelo de máquina abstracta.

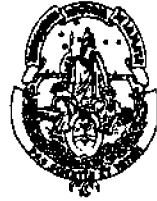
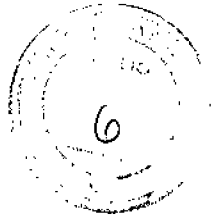
El robot como máquina abstracta. Operaciones elementales del robot.

Estructura esquemática de un programa para una máquina abstracta (robot).

Corrección de algoritmos. Importancia de la verificación.

Eficiencia de un algoritmo.

Importancia de la documentación de un algoritmo.



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA**

---

Relación de los conceptos anteriores con el modelo de máquina abstracta.  
Ejemplos.

**C - Datos y Tipos de datos**

Constantes y variables.  
Tipos de datos simples y compuestos.  
Tipos de datos primitivos.  
Tipos de datos definidos por el usuario.  
Funciones predefinidas.  
Tipos ordinales.

**D- Modularización. Procedimientos y funciones. Parámetros**

Descomposición de problemas. Utilidad e importancia.  
La noción de reusabilidad.  
Subprogramas o módulos.  
Procedimientos.  
Funciones.  
Conceptos de argumentos y parámetros.  
Conceptos de variables locales y variables globales.  
Procedimientos y funciones con parámetros.  
Manejo de memoria en ejecución.

**E- Estructuras de datos**

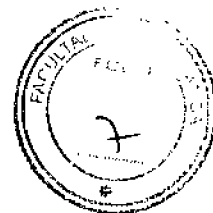
Introducción y clasificación de las estructuras de datos.  
Registros.  
Arreglos.  
Arreglos. Operaciones con arreglos de una dimensión.  
Matrices. Tratamiento de información estructurada en vectores y matrices.  
Algoritmos de búsqueda.  
Algoritmos de ordenación. Ordenación por índice.

**F- Estructura de datos enlazadas: listas.**

Alocación dinámica. Punteros.  
Listas. Operaciones con listas.  
Listas doblemente enlazadas y circulares. Características y operaciones.

**G- Recursividad**

Características.  
Ejecución de un programa y la pila de activación. Manejo de memoria en ejecución.  
Análisis comparativo entre soluciones iterativas y recursivas.  
Ejemplos.



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA**

---

**H- Concepto de Corrección. Análisis de algoritmos: concepto de eficiencia**

Concepto de corrección. Técnicas para medir corrección. Verificación de Programas.

Concepto de eficiencia.

Análisis de eficiencia de un algoritmo.

Análisis de algoritmos según su tiempo de ejecución y su utilización de memoria.

Análisis de Algoritmos: Análisis asintótico, comportamiento en el mejor caso, caso promedio y peor caso. Notación  $O()$ .

Análisis de eficiencia en algoritmos recursivos.

Análisis de eficiencia en algoritmos de búsqueda y ordenación sobre vectores.

Métodos de ordenación eficientes.

Algoritmos numéricos y propagación de error.

**J- Estructura de datos no lineales: árboles.**

Introducción al concepto de datos no lineales.

Terminología y definiciones básicas del tipo de dato árbol.

Arboles binarios. Representación y operaciones.

Arboles binarios ordenados. Representación y operaciones.

Problemas que combinen árboles, listas y arreglos.

**K- Tipos de datos abstractos**

Abstracción de datos.

Conceptos sobre tipos de datos.

Módulos, interfaz e implementación. Encapsulamiento de datos.

Diferencia entre tipo de dato y tipo abstracto de dato.

Requerimientos y diseño de TADs. Ejemplos TAD pila, TAD cola.

**L- Introducción a la Programación Orientada a Objetos**

Motivación. Reusabilidad de soluciones.

Abstracción de datos y procesos.

La noción de Objeto. Operaciones (métodos) aplicables a un objeto.

Concepto de clases e instancias.

Noción de herencia. Relación con el re-uso.

Aplicaciones.

Características de los lenguajes enfocados a POO.

**M - Conceptos iniciales de concurrencia**

Motivación: arquitecturas de computadoras actuales, aprovechamiento de los procesadores.

Definiciones.

Ejemplos.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA

---



### **Bibliografía Básica**

**Algoritmos, datos y programas con aplicaciones en Pascal, Delphi y Visual Da Vinci.**  
De Giusti, Armando et al. 1er edición. Prentice Hall 2001.

**Estructuras de Datos y Algoritmos.**  
Hernández R., Dormido R., Lazaro J. Ros S. Pearson Education. 2000.

**Introduction to algorithms**  
Comen, Leiserson. MIT Press 2001.

**Estructuras de Datos y Algoritmos.**  
Aho Alfred, Hopcroft John y Ullman Jeffrey. Addison Wesley Publishing Company. EUA. 1998.

**Análisis y Diseño Orientado a Objetos con Aplicaciones.**  
Booch Grady. Addison Wesley. 1998.

**Programación en Pascal**  
Joyanes Aguilar, Luis. Mc Graw Hill. 2006

**Fundamentos de Programación. Libro de Problemas.**  
Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 2003.

**Programación Orientada a Objetos.**  
Joyanes Aguilar, L. Mc Graw Hill. 1998

**Aprendiendo Programación Orientada a Objetos**  
Anthony Simtes, Prentice Hall. 2002.

**Data structures, algorithms and software principles.**  
Standish, T. A. Addison Wesley Publishing Company. 1994.

**Estructuras de Datos y Algoritmos**  
Weiss, M.A. Addison Wesley. 1995.

**Fundamentos de Programación.**  
Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

**Multithreaded, Parallel, and Distributed Programming**  
Andrews, G. Addison Wesley Publishing Company. 2000.



**Bibliografía Adicional**

**Introduction to Computer Science with applications in Pascal.**  
Garland, S.J. Addison Wesley Publishing Company. 1986.

**Estructuras de Datos.**  
Franch Gutierrez, Xavier. Alfaomega Grupo Editor Argentino. 2002

**Estructura de Datos.**  
Joyanes Aguilar C., Zahonero Martinez I. Mc Graw Hill. 1998.

**Fundamentos de Programación. Libro de Problemas en Pascal y Turbo Pascal.**  
Joyanes Aguilar L., Fernande M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

**Estructuras de Datos. Libro de Problemas.**  
Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

**UML y Patrones. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado.**  
Larman, C. Prentice Hall. 2006.

**PASCAL Programming and Problem Solving.**  
Leestma Sanford, Macmillan Publishing Company. 1984.

**Estructuras de Datos.**  
Lipschutz, S. Mc Graw Hill. 1997.

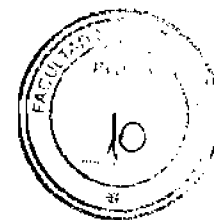
**Programación estructurada en Turbo Pascal 7.**  
Lopez Roman, L. Alfaomega Grupo Editor Argentino. 1998.

**Estructuras de Datos.**  
Martinez Román, Quiroga Elda. Thomson International. 2002

**Estructura de Datos y Algoritmos.**  
Sisa, Alberto Jaime. Editorial Prentice. 2002.

**Pascal Estructurado.**  
Tremblay, Jean Paul. Mc Graw Hill. 1980.

**Software orientado a objetos.**  
Winbled Ann, Edwards S, King D. Addison Wesley. 1993.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA

---

**Data structures, algorithms and performance.**  
Wood, D. Addison Wesley Publishing Company. 1993.

**Fundamentos de Estructuras de Datos. Soluciones en ADA, JAVA y C++**  
Hernandez Figueroa Zenon José, Días Roca, Margarita y otros. Editorial PARANINFO.  
2005.

**Estructuras de Datos y Algoritmos en Java**  
Drozdek Adam. Editorial Cengage Learning / Thomson Internacional. 2007.

-7